

List

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> List		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 13, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	List	1
1.1	Spis treści	1
1.2	Dobre z³ego pocz±tki...	1
1.3	I psa pogrzebali...	2
1.4	Zarz±dzanie plikami i katalogami	2
1.5	Nawigacja w listerze	2
1.6	Menu górne	3
1.7	Czy¶æ edycjê Amiga+S	4
1.8	Otwórz... Amiga+O	4
1.9	Zapisz Amiga+P	4
1.10	Zapisz jako... Amiga+J	4
1.11	O programie... Amiga+G	4
1.12	O MUI... Amiga+M	4
1.13	Zakończ Amiga+Q	4
1.14	Wytnij Amiga+X	4
1.15	Kopiuj Amiga+C	4
1.16	Wklej Amiga+V	5
1.17	Zaznacz wszystko Amiga+A	5
1.18	Cofnij Amiga+Z	5
1.19	Przywróæ Amiga+Y	5
1.20	Szukaj... Amiga+F	5
1.21	Szukaj dalej Amiga+N	5
1.22	Edytor tekstu... Amiga+E	5
1.23	Sortuj wed³ug	5
1.24	Sortuj	6
1.25	Katalogi	6
1.26	Zapisz uk³ad Amiga+D	6
1.27	Ustawienia MUI... Amiga+U	6
1.28	Elektronika praktyczna...	6
1.29	¶adnych gwarancji nie udzielam...	7
1.30	Cudów nie bêdzie...	7
1.31	THE END...	7

Chapter 1

List

1.1 Spis treści.

MiniShowText

~~~~~

Wersja 2.0

Copyright (C) Roman Grygier 2004

-----  
**Dobre z<sup>3</sup>ego pocz±tki...** - Wstêpniak

**I psa pogrzebali...** - Krótka solucja

**Elektronika praktyczna...** - Majsterkowanie

**adnych gwarancji nie udzielam...** - O RDB...

**Cudów nie bêdzie...** - Co dokupiaæ

**THE END...** - Du¿e piwo

### 1.2 Dobre z<sup>3</sup>ego pocz±tki...

MiniShowText to prosta przegl±darka plików tekstowych wyposa¿ona w kilka podstawowych opcji pozwalaj±cych na zarz±dzanie plikami i katalogami takich, jak zmiana nazwy, usuwanie, kopiowanie czy wreszcie przenoszenie plików i katalogów. Program umo¿liwia przegl±danie tekstów, ich modyfikacjê oraz wyszukiwanie w nich ci±gów tekstowych. Edycja mo¿e tak¿e odbywaæ siê w zewnêtrznym edytorze tekstów. Pliki tekstowe rozpoznawane s± za pomoc± systemu datatype'ów.

Program posiada status FreeWare.

Wszelkie sugestie, raporty z b³êdami, gratulacje, zbêdn± gotówkê i inne dobra mo¿na wysy³aæ pod adres:

Roman Grygier

43-229 Pszczyna-Æwiklice

---

ul. Sosnkowskiego 44  
lub (zalecane)  
gucio-ksk@wp.pl  
gucio.ksk@interia.pl

### 1.3 I psa pogrzebali...

Program składa się z czterech podstawowych obszarów, tj. z pola tekstowego zawierającego aktualnie dostępu do edytowanego pliku bądź katalogu (po lewej, u góry), wbudowanego edytora tekstu (znajdującego się poniżej), pola wyboru urządzenia (po prawej) oraz listera zawierającego pliki i katalogi znajdujące się w wybranym urządzeniu (poniżej).

[Menu górne](#)

[Nawigacja w listerze](#)

[Zarządzanie plikami i katalogami](#)

### 1.4 Zarządzanie plikami i katalogami

Poniżej listera w oknie głównym programu znajdują się cztery przyciski umożliwiające:

- zmianę nazwy,
- kopiowanie,
- przenoszenie,
- usuwanie.

Przyciski są aktywne tylko wówczas, gdy w listerze zaznaczony jest plik lub katalog.

### 1.5 Nawigacja w listerze

Lister wyświetlający aktualnie zawartość danego katalogu można obsługiwać za pomocą myszki bądź klawiatury.

Myszka

Jednokrotne kliknięcie lewym klawiszem myszki na dowolnym pliku bądź katalogu wyświetlanym przez lister spowoduje jego zaznaczenie. W przypadku zaznaczenia plików tekstowych ("widzianych" przez system datatype'ów jako tekstowe) zostaną one wczytane do pola edycji.

Dwuklik lewym klawiszem myszki powoduje:

- w przypadku katalogu - wejście do niego,
- w przypadku pliku - wyświetlenie jego zawartości w zewnętrznym edytorze

tekstu

Dwuklik prawym klawiszem myszki powoduje przejście do katalogu nadrzędnego, pod warunkiem, że takowy istnieje.

Klawiatura

Strzałki GÓRA i DÓŁ pozwalają na zaznaczanie kolejnych plików bądź katalogów wyświetlanych w liście. W przypadku zaznaczenia pliku tekstowego zostanie on wczytany do pola edycji.

Naciśnięcie strzałki < (w lewo) powoduje przejście do katalogu nadrzędnego.

Naciśnięcie strzałki > (w prawo) odpowiada dwuklikowi lewego klawisza myszki.

W przypadku okien dialogowych zawierających listy plików i katalogów nie działa edycja plików, tzn. naciśnięcie strzałki > bądź dwuklik lewym klawiszem myszki są nieaktywne.

## 1.6 Menu górne

Program

Czytaj edycję Amiga+S

Otwórz... Amiga+O

Zapisz Amiga+P

Zapisz jako... Amiga+J

O programie... Amiga+G

O MUI... Amiga+M

Zakończ Amiga+Q

Edycja

Wycnij Amiga+X

Kopiuj Amiga+C

Wklej Amiga+V

Zaznacz wszystko Amiga+A

Cofnij Amiga+Z

Przywróć Amiga+Y

Szukaj... Amiga+F

Szukaj dalej Amiga+N

Opcje

Edytor tekstu... Amiga+E

Sortuj według

Sortuj

Katalogi

Zapisz układ Amiga+D

Ustawienia MUI... Amiga+U

## 1.7 Czyść edycję Amiga+S

Czyści zawartość pola edycji.

## 1.8 Otwórz... Amiga+O

Otwiera okno dialogowe, w którym należy wskazać plik tekstowy, jaki ma zostać wyedytowany. Wybranie katalogu spowoduje zmianę ścieżki dostępu i prze³adowanie listy plików i katalogów.

## 1.9 Zapisz Amiga+P

Zapisuje zawartość pola edycji. Polecenie działa tylko wówczas, gdy do pola edycji zostało wcze³niej wczytany plik tekstowy.

## 1.10 Zapisz jako... Amiga+J

Otwiera okno dialogowe, w którym należy podać ścieżkę dostępu i nazwę tworzonego pliku tekstowego.

## 1.11 O programie... Amiga+G

Otwiera okno zawierające informacje o programie.

## 1.12 O MUI... Amiga+M

Otwiera okno zawierające informacje o MUI.

## 1.13 Zakończ Amiga+Q

Kończy działanie programu.

## 1.14 Wytnij Amiga+X

Wycina zaznaczony w polu edycji fragment tekstu i umieszcza go w schowku.

## 1.15 Kopiuj Amiga+C

Kopiuje do schowka zaznaczony w polu edycji fragment tekstu.

---

## 1.16 Wklej Amiga+V

Wkleja do pola edycji, w miejscu, w którym znajduje się kursor, tekst znajdujący się w schowku.

## 1.17 Zaznacz wszystko Amiga+A

Zaznacza cały tekst znajdujący się w polu edycji.

## 1.18 Cofnij Amiga+Z

Odwótuje zmianę tekstu znajdującego się w polu edycji.

## 1.19 Przywróć Amiga+Y

Przywraca poprzednią wersję tekstu znajdującego się w polu edycji.

## 1.20 Szukaj... Amiga+F

Otwiera okno dialogowe umożliwiające podanie ciągu tekstowego, jaki ma zostać znaleziony w tekście znajdującym się w polu edycji.

## 1.21 Szukaj dalej Amiga+N

Kontynuuje wyszukiwanie podanego uprzednio ciągu tekstowego w polu edycji poczynając od miejsca położenia kursora tekstowego.

## 1.22 Edytor tekstu... Amiga+E

Otwiera okno dialogowe umożliwiające wybór zewnętrznego edytora tekstów.

## 1.23 Sortuj według

Umożliwia sortowanie plików i katalogów wyświetlanych w liście według:

- nazwy
- daty
- rozmiaru



## 1.24 Sortuj

Umożliwia wybór sposobu sortowania plików i katalogów wyświetlanych w liście. Możliwe jest sortowanie:

- rosnące,
- malejące.

## 1.25 Katalogi

Umożliwia umieszczenie katalogów w liście w wybranym porządku. Do wyboru są następujące opcje:

- na początku,
- na końcu,
- wymieszane.

## 1.26 Zapisz uk³ad Amiga+D

Zapisuje do ENVARC: aktualne ustawienie okien programu.

## 1.27 Ustawienia MUI... Amiga+U

Otwiera okno ustawień MUI.

## 1.28 Elektronika praktyczna...

### ARGUMENTY PROGRAMU

MiniShowText 2.0 uruchomiony z CLI przyjmuje następujące parametry:

PATH=P/K - ścieżka dostępu do pliku, katalogu lub urządzenia.

W przypadku podania ścieżki dostępu do pliku tekstowego - zostanie on wczytany do pola edycji.

Jeżeli podana zostanie nieprawidłowa ścieżka dostępu - wówczas użyta zostanie ścieżka dostępu zapisana w pliku konfiguracyjnym (MiniShowText.prefs). W przypadku jego braku wczytana zostanie zawartość dysku "RAM:".

EDITOR=ED/K - ścieżka dostępu do zewnętrznego edytora tekstu.

Wybrany edytor tekstu powinien przyjmować, jako domyślny parametr, ścieżkę dostępu do edytowanego pliku tekstowego, np.:

C:Ed "Ram Disk:ENV/:Language"

---

## 1.29 ęadnych gwarancji nie udzielam...

-----  
Remember! You are using this piece of software at your own risk! I can never be held responsible for any sort of damage caused to your software or hardware by the use of this product!  
-----

Uwaga! Używasz tego programu na własną odpowiedzialność! Nie odpowiadam za ewentualne uszkodzenia Twoich programów lub sprzętu spowodowane użytkowaniem tego produktu!  
-----

## 1.30 Cudów nie będzie...

Wymagania:

- Procesor PPC
- około 0,5 MB pamięci RAM
- MorphOS 1.4+

## 1.31 THE END...

Specjalne podziękowania należą się:

Szymonowi Tomzikowi za pomysły i motywację do pracy,

Alicji Maryjusz za pomoc w wykonaniu angielskiej lokalizacji

oraz

Nelsonowi za ikonkę.

Jeszcze raz - WIELKIE DZIĘKI!!!